

---

**Luca Tesei**

**Laboratorio di Sviluppo Web: Le Basi**

**Modulo IFTS**

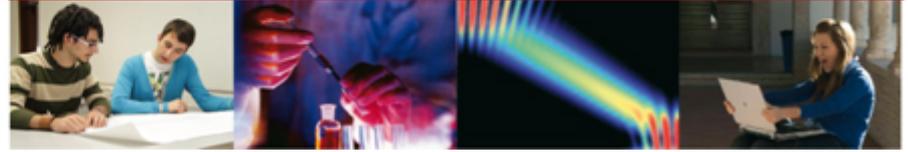
**Fermo 31/03, 03/04, 07/04 2017**



# Informazioni di Contatto

---

- Email docente: [luca.tesei@unicam.it](mailto:luca.tesei@unicam.it)
- Telefono: 0737 402572
- Pagina Web UNICAM:  
[http://docenti.unicam.it/pdett.aspx?  
ids=N&tv=d&UteId=572&ru=RU](http://docenti.unicam.it/pdett.aspx?ids=N&tv=d&UteId=572&ru=RU)
- Pagina web personale: <http://www.lucatesei.com>
- Materiale del modulo:  
[http://www.lucatesei.com/doku.php?  
id=teaching:ifts1617](http://www.lucatesei.com/doku.php?id=teaching:ifts1617)



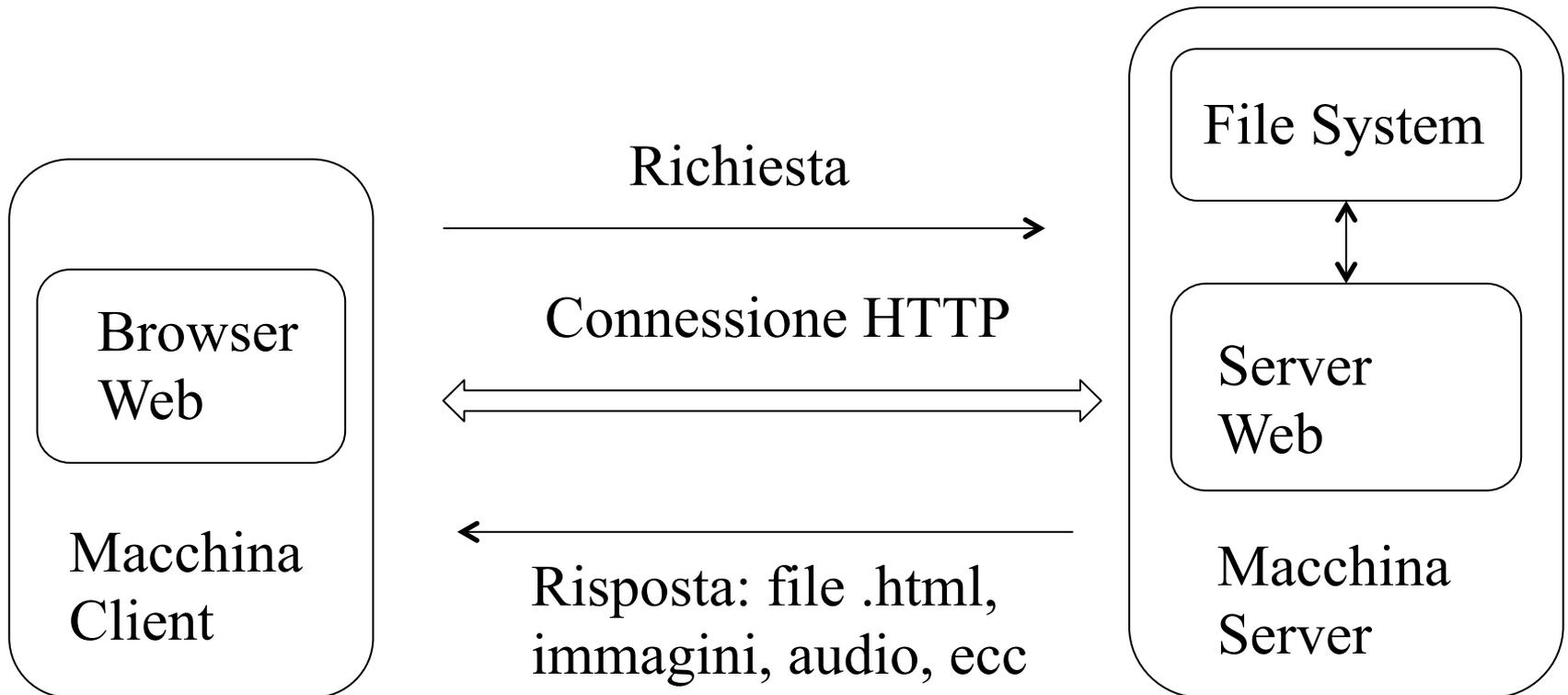
# Sommario - lezione 31/03/2017

---

- Brevissima introduzione allo sviluppo web
- Siti statici vs Siti dinamici vs Rich Internet Applications
- Esercizio: progettare e creare un sito statico



# Architettura del Web 1.0





# HTTP

- HyperText Transfer Protocol
- Serve a Trasferire uno o più file dal server al client
- Esempio di Richiesta

```
GET /wiki.com/Pagina_principale HTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
User-Agent: Mozilla/5.0 (compatible; Konqueror/3.2; Linux) (KHTML, like Gecko)
Accept: text/html, image/jpeg, image/png, text/*, image/*, */*
Accept-Encoding: x-gzip, x-deflate, gzip, deflate, identity
Accept-Charset: iso-8859-1, utf-8;q=0.5, *;q=0.5
Accept-Language: en
Host: it.wikipedia.org
```



# HTTP – Pagine Statiche

---

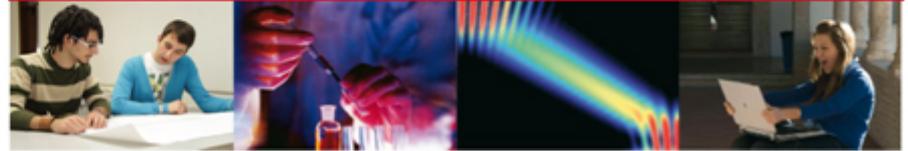
- Il file o i file trasferiti si trovano in una cartella (e relative sottocartelle) del file system della macchina server
- I file sono creati dal web master e una qualsiasi modifica deve essere fatta sul file system prima che possa essere disponibile ai client
- Modalità utile solo in caso di siti molto semplici e informativi, senza interazione con l'utente
- Non c'è memoria, il server non riconosce l'utente e non personalizza le pagine trasmesse



# Sito Web Statico

---

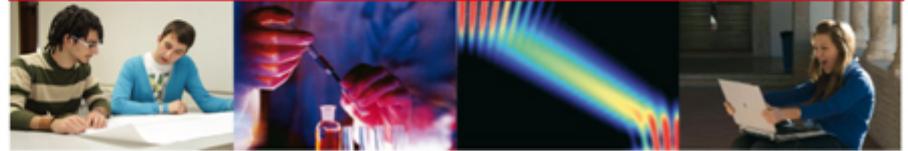
- Essenzialmente è una serie di file che si trovano sul File System della macchina server ed è accessibile al Server Web
- I file vengono trasferiti al Browser Web nella macchina client su richiesta
- Il Browser web “renderizza” le pagine html in modo che la loro visualizzazione corrisponda alle direttive html + CSS
- Il Browser visualizza le immagini, riproduce audio e video, reagisce a click e ad altre azioni



# HTTP – Pagine Dinamiche

---

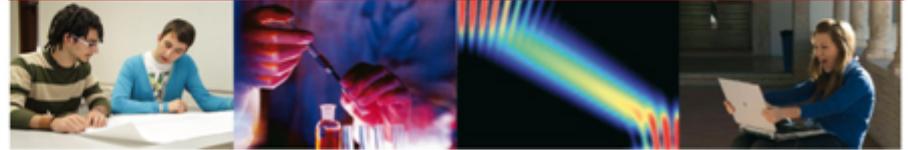
- Il file o i file trasferiti vengono generati da un modulo del Web Server ad ogni richiesta
- Il modulo del Web Server esegue uno script (php, asp, ecc.) il cui scopo è quello di generare, in base alla richiesta, una pagina web personalizzata
- Il Web Server può connettersi ad un DB Server per reperire i contenuti da mostrare, e.g. i post di un blog
- La richiesta HTTP può istanziare variabili utilizzate per la ricerca nel DB
- Tramite cookies o sessioni l'utente viene riconosciuto e i contenuti personalizzati



# Rich Internet Applications

---

- La connessione si basa sempre su HTTP, ma la pagina client contiene script (di solito Javascript) che realizzano uno scambio di dati
- Gli script gestiscono l'interazione con l'utente e comunicano con il server "dietro le quinte"
- La pagina non viene ricaricata, ma alcune parti cambiano o si aggiornano, tramite Javascript e i dati ricevuti dal server "dietro le quinte"
- Si realizzano vere e proprie applicazioni Web: Gmail, Facebook, Twitter, Google Drive, etc.



# Focus su siti statici

---

- Il nostro obiettivo finale sarà essere capaci di creare e caricare su web un semplice sito statico
- Le tecnologie di base che impareremo sono:
  - HTML
  - CSS
  - Un po' di Javascript
- Partiamo con HTML + CSS



# Linguaggi ipertestuali e HTML

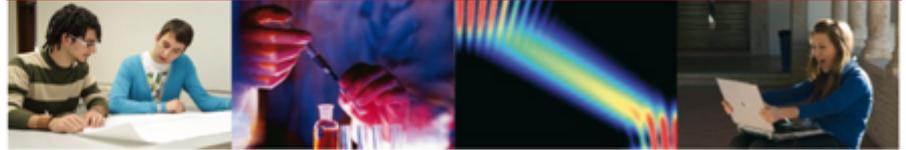
- HyperText Markup Language (HTML) descrive un documento ipertestuale utilizzando:
  - Markup, cioè marcatori o tag che descrivono le varie parti del contenuto
  - Fogli di stile Cascade Style Sheet (CSS) che permettono di definire il layout ed associano ad ogni tag un modo di visualizzazione
  - Metadati, informazioni che non vengono visualizzate, ma che sono utili per la creazione della visualizzazione finale e per l'indicizzazione / ricerca del documento



# Materiale didattico

---

- Il World Wide Web Consortium (W3C) è una organizzazione che ha come scopo lo sviluppo del Web
- Definisce gli standard dei linguaggi e dei protocolli per il Web
- Tra le molte risorse messe a disposizione ci sono le W3C Schools
- <http://www.w3schools.com>
- Tutorial e References per HTML, CSS, Javascript, PHP, etc.
- In Inglese semplice, permettono di provare i tag immediatamente



# Tutorial HTML 5, CSS e JS

---

- Riferiamoci al tutorial HTML 5
- <http://www.w3schools.com/html/default.asp>
  
- Riferiamoci al tutorial CSS
- <http://www.w3schools.com/css/default.asp>
  
- Riferiamoci al tutorial JavaScript
- <https://www.w3schools.com/js/default.asp>